

Europas Wurzeln kräftigen und gemeinsam vorangehen: Für ein starkes Baden-Württemberg in einem starken Europa



LDK in Kehl am 1. Juli 2023

Antragsteller*in: Landesvorstand

Beschlussdatum: 26.06.2023

Änderungsantrag zu EU

Von Zeile 290 bis 296:

Als Grüne Baden-Württemberg setzen wir uns für die Wahrung der Menschenrechte und die Achtung der Menschenwürde auch an den europäischen Außengrenzen ein. ~~Wir Grüne stehen für eine Migrationspolitik, die Humanität und Ordnung in Einklang bringt, beispielsweise durch das Eintreten für eine Verbesserung der Asylverfahren und die Förderung von legalen Migrationswegen. Die EU muss dafür sorgen, dass das Sterben im Mittelmeer endet. Die EU muss dafür sorgen, dass das Sterben im Mittelmeer endet. Das Ergebnis des Ministerrates zu einem gemeinsamen europäischen Asylsystem (GEAS) im Juni 2023 kann zentrale Anforderungen nicht erfüllen, die wir an eine Asylpolitik der Humanität und Ordnung stellen. Wir sehen das europapolitische Dilemma, denn die europäische Asylpolitik braucht maßgebliche Verbesserungen, für die es angesichts vieler restriktiver Mitgliedstaaten keine Mehrheiten gibt. Der Ratsbeschluss wäre ohne den Einsatz von grünen Regierungsmitgliedern ein schlechterer gewesen. Doch er enthält auch substanzielle Verschärfungen, die wir aus asylpolitischer Sicht falsch finden. Im weiteren Verfahren im Trilog zwischen dem Europäischen Parlament, dem Rat und der Kommission setzen wir uns daher für Verbesserungen ein. Unter anderem ist für uns wichtig, dass Familien mit Kindern grundsätzlich nicht in Grenzverfahren kommen dürfen und Mitgliedstaaten nicht zur Durchführung von Grenzverfahren verpflichtet werden. Wir wollen ein effektives Menschenrechtsmonitoring an den Außengrenzen und eine verbindliche Verteilung von Geflüchteten auf die Mitgliedsstaaten. Das Ergebnis werden wir daran messen, ob es substanzielle Verbesserungen für die Geflüchteten und Europa enthält. Denn:~~ Eine Flucht nimmt kein Mensch grundlos auf sich, weshalb wir durch die Unterstützung von den Menschen in